

Hooked Up

Soort dans : 4 muurs linedans
Choreograaf : Robbie McGowan Hickie
Nivo : Intermediate
Tellen : 64

Home

Muziek : Louisiana rendezvous
Artiest : Adam Harvey
Tempo : 166 BPM
intro : 32 tellen
[Dansvideo](#)

Right side step, hold, back rock, 2x quarterturns right, coss, hold and clap

01 RV stap opzij
02 Rust
03 LV kruis achter RV
04 RV gewicht terug
05 Draai 1/4 rechtsom en LV stap achter
06 Draai 1/4 rechtsom en RV stap opzij
07 LV kruis voor RV
08 Rust en klap

Left lock step back, hold, full turn right, hold

33 LV stap achter
34 RV kruis voor LV
35 LV stap achter
36 Rust
37-39 Maak hele draai rechtsom
op de plaats R,L,R
Optie 37-39: Coaster step R,L,R
40 Rust

Right side step, hold, back rock, 2x quarterturns right, coss, hold and clap

09 RV stap opzij
10 Rust
11 LV kruis achter RV
12RV gewicht terug
13 Draai 1/4 rechtsom en LV stap achter
14 Draai 1/4 rechtsom en RV stap opzij
15 LV kruis voor RV
16 Rust en klap

Side rock, weave right, cross rock

41 LV stap opzij
42 RV gewicht terug
43 LV kruis voor RV
44 RV stap opzij
45 LV kruis achter RV
46 RV stap opzij
47 LV kruis voor RV
48 RV gewicht terug

Right rumba box

17 RV stap opzij
18 LV sluit naast RV
19 LV stap voor
20 Rust
21 LV stap opzij
22 RV sluit naast LV
23 LV stap achter
24 Rust

1/4 Turn left,hold,full turn left [traveling FW], step forward, hold, forward rock

49 Draai 1/4 linksom en LV stap voor
50 Rust
51 Draai 1/2 linksom en RV stap achter
52 Draai 1/2 linksom en LV stap voor
53 RV stap voor
54 Rust
55 LV stap voor
56 RV gewicht terug

Step back, touch across, step forward, scuff, step, pivot full turn left, hitch

25 RV stap achter
26 LV tik treen gekruist voor RV
27 LV stap voor
28 RV scuff naast LV
29 RV stap voor
30 RV+LV 1/2 draai linksom
31 Draai 1/2 linksom en RV stap achter
32 LV hitch

Step back left, sweep, step back right, sweep, behind, side, cross, hold

57 LV stap achter
58 Zwaai RV van voor naar achter
59 RV stap achter
60 Zwaai LV van voor naar achter
61 LV kruis achter RV
62 RV stap opzij
63 LV kruis voor RV
64 Rust