

A Love Storm (December 2017)
Choreografie : Norman Gifford
Soort dans : 2 muurs lijndans
Niveau : Improver
Tellen : 64

**Step side, touch, step side, touch,
side-together-side, touch**

- 1 RV stap opzij
- 2 LV tik teen naast RV
- 3 LV stap opzij
- 4 RV tik teen naast LV
- 5 RV stap opzij
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap opzij
- 8 LV tik teen naast RV

**Step side, touch, step side, touch,
side-together-side, touch**

- 1 LV stap opzij
- 2 RV tik teen naast LV
- 3 RV stap opzij
- 4 LV tik teen naast RV
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap opzij
- 8 RV tik teen naast LV

Half-speed pivot turns 1/4 left each

- 1 RV stap voor
- 2 Rust
- 3 RV+LV 1/4 pivot turn linksom (09.00)
- 4 Rust
- 5 RV stap voor
- 6 Rust
- 7 RV+LV 1/4 pivot turn linksom (06.00)
- 8 Rust

Toe struts forward, jazz box cross

- 1 RV stap op teen voor
- 2 LV zet hak neer
- 3 LV stap op teen voor
- 4 LV zet hak neer
- 5 RV stap gekruist voor LV
- 6 LV stap achter
- 7 RV stap opzij
- 8 LV stap gekruist voor RV

Vertaling : [All Country](#)
Muziek : Storms of Love
Artiest : Scooter Lee
Tempo : 151 BPM
[Dansvideo](#)

**Reverse-turn 3/4 left, two steps forward,
hold, mambo-step back, hold**

- 1 LV op bal .d. voet 3/4 draai linksom
en Rv stap opzij (09.00)
- 2 LV stap voor
- 3 RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV rock voor
- 6 RV gewicht terug
- 7 LV stap achter
- 8 Rust

Toe struts back, scissor-step, sweep

- 1 RV stap op teen achter
- 2 RV zet hak neer
- 3 LV stap op teen achter
- 4 LV zet hak neer
- 5 RV stap opzij
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap gekruist voor LV
- 8 LV zwaai naar voor

Serpiente turning 1/4 left, hold

- 1 LV stap gekruist voor RV
- 2 RV stap opzij
- 3 LV stap gekruist achter RV
- 4 RV zwaai naar achter
- 5 RV stap gekruist achter LV
- 6 LV 1/4 draai linksom, stap opzij (06.00)
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

Fwd-rock, side-rock, coaster-cross, hold

- 1 LV rock voor
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV rock opzij
- 4 RV gewicht terug
- 5 LV stap achter
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap gekruist voor RV
- 8 Rust

Begin opnieuw