

Oh Baby Don't Leave Me (Aug. 2015)

Choreografie : Linda Sansoucy

Soort dans : 4 muurs linedans

Niveau : Intermediate

Tellen : 64

Intro: 32 tellen

Note: Linedans versie van The Night Time (P)

www.allcountry.eu

Muziek : Don't Leave Me In The Night Time

Artiest : Kenny Rogers

Tempo : 180 BPM

[Dansvideo](#)

Vertaling: All Country

Koop muziek iTunes: [Don't Leave Me In the Night Time - Kenny Rogers](#)

STEP FORWARD, TOUCH, SCOOT, HITCH, COASTER STEP, BRUSH

- 1 RV stap voor
- 2 LV tik teen achter
- 3 LV stap achter
- 4 LV scoot achter en RV hitch
- 5 RV stap achter
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap voor
- 8 LV brush

STEP FORWARD, STEP TOUCH, COASTER STEP, STOMP UP, DOWN STOMP, HOLD

- 1 LV stap voor
- 2 RV tik teen achter
- 3 RV stap achter
- 4 LV stap naast RV
- 5 RV stap voor en LV brush
- 6 LV stamp voor
- 7 RV stomp-up naast LV
- 8 Rust

RIGHT SCISSOR STEP, HOLD, LEFT SCISSOR STEP, HOLD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV stap naast RV
- 3 RV stap voor LV
- 4 Rust
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap voor RV
- 8 Rust

RUMBA BOX, HOLD, RUMBA BOX, HOLD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV stap naast RV
- 3 RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap achter
- 8 Rust

WEAVE, RIGHT SCISSOR STEP, HOLD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV stap achter RV
- 3 RV stap opzij
- 4 LV stap voor RV
- 5 RV stap opzij
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap voor LV
- 8 Rust

SHUFFLE TURN ¼ LEFT, HOLD, MILITARY PIVOT, STEP BACK TURN ½ LEFT, HOLD

- 1 LV stap opzij
- 2 RV stap naast LV
- 3 LV 1/4 draai linksom, stap voor (09.00)
- 4 Rust
- 5 RV stap voor
- 6 RV+LV 1/2 draai linksom
- 7 RV 1/2 draai linksom, stap achter (09.00)
- 8 Rust

COASTER STEP, HOLD, SIDE, TOGETHER, STEP FORWARD, HOLD

- 1 LV stap achter
- 2 RV stap naast LV
- 3 LV stap voor
- 4 Rust
- 5 RV stap opzij
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

SIDE, TOGETHER, STEP FORWARD, HOLD, ROCKING CHAIR

- 1 LV stap opzij
 - 2 RV stap naast LV
 - 3 LV stap voor
 - 4 Rust
 - 5 RV rock voor
 - 6 LV gewicht terug
 - 7 RV rock achter
 - 8 LV gewicht terug
- Begin opnieuw**